

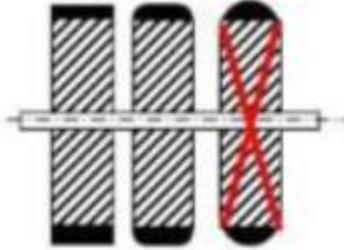
Championnat 2019 3D911



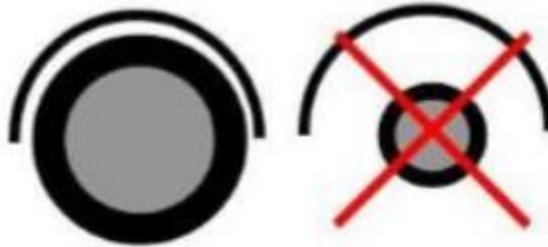
Carrosserie	Porsche White Point 911 RSR 73 réf 110087 
Poids	Libre
Garde au sol	A chaque départ de course: Le gabarit fourni avec le kit devra passer librement, en tout point, sous le châssis muni de sa carrosserie, sauf au niveau de la couronne ainsi que du spoiler avant qui, quant à lui ne doit pas entrer en contact avec la piste
Châssis	Kit 3D d'origine sans pièces rapportées autres que celles fournies dans le kit châssis
Lest	Possible mais uniquement collé sur le châssis à l'intérieur du véhicule ↳ voir schéma
Moteur	pointer 4, moteur 8636Davec le kit
Fils d'alimentation moteur	Libre.
Tresses	Libre.
Guide	Libre
Transmission	Pignons nylon 12dents 8501D (fourni dans le kit) Couronne libre
Paliers ou roulements	Interdit à l'avant. Paliers ou roulements (fournis avec le kit) à l'arrière
Axe avant	Fourni avec le kit ou équivalent en acier plein. Pas d'axe allégé ou creux . Possibilité de mettre des rondelles ou cales pour limiter le jeu latéral de ce dernier.
Roues avant	Origine White Point jantes alu 10mm réf 400117 avec insert obligatoire.
Pneus avant	White Point uréthane 10mm réf 400158 - diamètre extérieur libre - La roue complète doit occuper au moins 90% de l'arche de roue.
Largeur train avant	Muni de ses pneus, la largeur totale du train ne doit pas dépasser de la carrosserie au point supérieur de l'arche de roue avant
Axe arrière	Fourni avec le kit ou équivalent en acier plein. Pas d'axe allégé ou creux . Possibilité de mettre des rondelles ou cales pour limiter le jeu latéral de ce dernier
Roues arrière	Origine White Point jantes alu 15mm réf 400202 avec insert obligatoire.
Pneus arrière	White Point uréthane 15mm réf 400205 devant recouvrir entièrement la jante . Diamètre extérieur libre. La roue complète doit occuper au moins 90% de l'arche de roue .
Largeur train arrière	Muni de ses pneus, la largeur totale du train ne doit pas dépasser de la carrosserie au point supérieur de l'arche de roue arrière.
Visserie	Libres ou celle livrée avec le kit châssis
Eclairage	Sans
Carrosserie	Habitacle obligatoire avec pilote en 3D (volant, bras, tête casquée) à l'échelle 1/24 peint. Vitrage transparent Possibilité de scotcher l'intérieur de la carrosserie. Décoration obligatoire et libre mais réaliste dans l'esprit course . La carrosserie devra être fixée au châssis au moyen des équerres de fixation fournies avec le châssis. Il sera possible de visser la carrosserie aux équerres. La carrosserie pourra être renforcée par l'intérieur. Possibilité de mettre de la mousse ou matière souple équivalente au niveau des équerres (carrosserie / châssis) Cette matière ne devra, en aucun cas, être assimilée à du lest Au moins 3 N° de course obligatoires (portières et capot avant)

Profilé des roue avant et remplissage des arches de roue

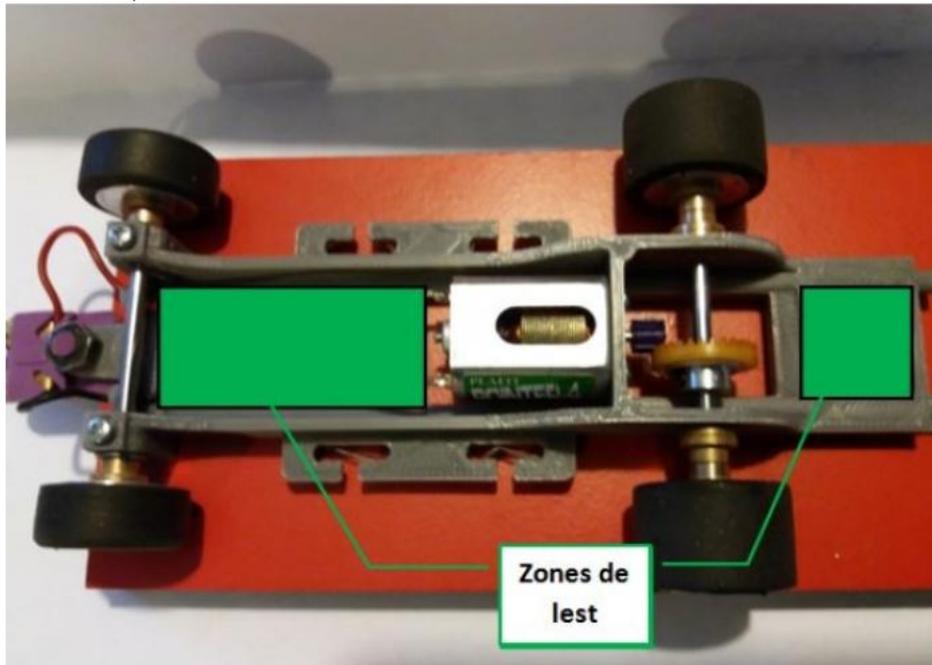
Profilés pneus avant



Remplissage des arches de roue



Zones de lest



Calendrier 2019

N°1 - 1er Février 2019

N°2 - 15 Mars 2019

N°3 - 5 Avril 2019

N°4 - 3 Mai 2019

N°5 - 21 Juin 2019

N°6 - 6 Septembre 2019

N°7 - 4 Octobre 2019

N°8 - 15 Novembre 2019



8 manches avec prise en compte des 7 meilleurs résultats. 4 manches, au moins, devront être réalisées avec le même modèle de carrosserie avec possibilité de décorations différentes.

Déroulement des épreuves

Toute manche sera courue avec la voiture qui participera à la séance de qualification, avec interdiction de changer de voiture en cours de soirée.

Essais libres & Qualifications

20h30 Ouverture de la salle et début de la séance d'essais libres

20h55 Mise en parc fermé et contrôle technique par la direction de course

21h05 Séance qualificative avec mise en parc fermé des voitures après passage de chaque pilote.

La piste pour les qualifications sera laissée à la libre appréciation de la direction de course, ou du pilote, ainsi que l'ordre de passage des pilotes pour cet exercice.

L'ordre de passage des séries sera également validé par la direction de course.

Essai sur 6 tours (5 chronométrés) dont le meilleur temps est retenu.

En cas d'ex æquo, le 2ème temps départagera les ex æquo pour la mise en grille.

Course

21h30

Mise en grille, au choix de la direction de course, selon les résultats qualificatifs & départ de la première Manche

En fonction du nombre de participants, il pourra y avoir plusieurs grilles de départ. Dans ce cas, il y aura brassage des pilotes pour la 2ème manche (principe de montée / descente)

Attribution des points « course » au cumul du nombre de tours des 2 manches de l'épreuve

24 au premier, 23 au second, 22 au troisième, Etc...

En cas d'absence ou non participation aux deux manches d'une même épreuve : 0 points

Les pôles et meilleurs temps en course seront crédités de 0,25 pt « bonus ». En cas d'égalité entre plusieurs pilotes, il leur sera attribué les points de la position acquise. Les points suivants sont alors attribués sans tenir compte de l'égalité précitée.

Exemple en cas d'égalité pour la seconde place:

1er => 24pts

2ème => 23pts

2ème => 23pts

4ème => 21pts

5ème => 20pts

Intervention sur les voitures

Seul le pilote est autorisé à intervenir sur son propre véhicule. En bord de piste, pendant la course, seules les remises en place de guide & tresses sont autorisées par les ramasseurs. Toute autre intervention doit être réalisée, dans les stands, par le pilote ou l'un de ses équipiers en cas de course par équipe. Toute opération de démontage se fait également dans les stands. **Tout véhicule non engagé sur la piste reste en parc fermé.** Un véhicule non engagé sur la piste, pourra être réparé, en cas de gros problème (tel que fil dessoudé, couronne à remplacer etc...) sur approbation de la direction de course.

Nettoyage des pneus & tresses

Avant le départ de chaque segment, il est autorisé de nettoyer les tresses avec de l'essence F fournie par le club. Seule la brosse à habit adhésive qui peut être personnelle, sera utilisée pour le nettoyage des pneus. Il sera également admis de les entretenir modérément et uniquement au WD40. Tout autre produit de traitement moteur, tresses ou pneus est interdit en dehors de ceux précités.

Sortie de piste

En cas de sortie de piste durant la course, les voitures sont remises en place à l'endroit de la sortie sur leurs pistes respectives par les ramasseurs et ceci sans occasionner de gêne volontaire pour les autres concurrents. Tous les participants à l'épreuve en cours seront autorisés à remettre les voitures en piste.

Lorsque plusieurs voitures quittent leurs pistes simultanément, la remise en piste se fait dans l'ordre de sortie.

Comportement.

Il est interdit de percuter volontairement les autres voitures. Si un participant provoque volontairement la sortie de piste d'un autre concurrent, celui à l'origine de la faute s'arrête et repart après celui qui a été percuté. En cas de récidive, il sera alors appliqué une pénalité de 5 tours. Un concurrent en retard, par rapport à tout autre participant, doit se laisser dépasser sans gêner qui que ce soit. **Ne pas oublier que ceci reste un loisir et que tout pilote est appelé à être ramasseur...**

Fin de championnat.

Sera déclaré vainqueur du championnat, celui qui totalisera le plus de point au cumul des 8 épreuves, déduction faite du plus mauvais résultat.

Pénalités

Tout manquement au règlement technique, constaté avant le départ de la course, entrainera un déclassement de 5 places sur la grille de départ.

Tout manquement en course, quant à lui, pourra entrainer un retrait de 5 tours en fin de la manche en cours.