

Modélisme Maurepas Club

4 Décembre 2010



DÉPART À 11H00

7ème édition

des 6h de Maurepas



5 av.de Normandie
78310 Maurepas

www.mmc78.com

Modalités d'inscription

Pour cette édition 2010, des 6h de Maurepas, organisée par le club du MMC, la formule dite « *locative* » de l'édition précédente sera reconduite.

Les voitures, préparées par le MMC, sur base de châssis PN Slot – carrosserie GT 1/28^{ème}, seront mises à dispositions des équipes mais resteront cependant propriété du MMC.

Les inscriptions sont à faire par mail à l'adresse: lionel.mmc@orange.fr ou sur [le forum du club](#).

L'engagement d'une équipe ne sera validé qu'après réception du bulletin d'engagement et de la somme de **60 euros** (chèque libellé à l'ordre du : MMC)

Le droit d'engagement est perçu pour couvrir les frais d'organisation de course et d'attribution de trophées.

Le bulletin d'engagement et les droits d'inscription doivent parvenir à l'adresse suivante :

Lionel Dubuet
9 rue d'Ouche
78310 Maurepas

Les équipes seront constituées de 3 à 5 pilotes.

L'épreuve, ouverte jusqu'à 9 équipes, se déroulera sur piste Ninco/6voies.

La date limite d'engagement est fixée au 30 Septembre 2010.

Les équipes non retenues seront sur liste complémentaire et le chèque sera renvoyé en cas de non participation.

Une soirée raclette sera organisée à l'issue de la course.

Le prix unitaire, fixé à 18 € sera à régler lors de l'inscription.

Pour tout renseignement complémentaire :

Téléphoner au club le samedi après midi de 15h à 18h : 01.30.41.50.17

Ou adresser un mail : lionel.mmc@orange.fr ou sur [le forum du club](#).

Déroulement de l'épreuve

- 07h30 : ouverture de la salle et accueil des équipes
- 08h00 : essais libres
- 09h00 : briefing
- 09h15 : essais libres
- 10h30 : séance de qualification
- 10h45 : mise en grille et parc fermé des voitures
- 11h00 : départ
- 20h30 : fin de l'épreuve et remise des prix
- 21h00 : repas entre pilotes

Restauration possible sur place : sandwich - buvette

Toute équipe s'engage à respecter le règlement de course décrit ci-dessous où comme à l'habitude, tout ce qui n'est pas autorisé, est de par le fait interdit.

Règlement de course

L'épreuve se déroule en deux phases : qualification & course

Qualification

Cette séance permet aux équipes de choisir leur piste de départ.

Ce choix se fait dans l'ordre croissant des temps respectifs de qualif.

La piste pour les qualifications est déterminée par lancement de dé.

L'ordre de passage pour les qualifications est également déterminé par lancement de dé (ordre croissant).

Essai sur 5 tours chronométrés dont le meilleur temps est retenu.

En cas d'ex æquo, le 2ème meilleur temps sera pris en compte.

Course

Pour cette épreuve 2009, les voitures, qui seront mises à disposition par le club du MMC, resteront en place sur leur voie respective de départ.

Au-delà de 6 équipes, la course étant ouverte à 9 formations maximum, il y aura donc 9 segments de 60mn chacun avec changement de piste et de voiture à la fin de chacun d'eux.

Il y aura un nouveau départ à chaque segment.

Tous les 2 segments, il y aura changement de 3 équipes (en cas de 9 équipes au départ) selon le tableau ci-dessous.

Tableau de rotation des équipes : s1 étant le segment de départ

Equipes	Segment 1	Segment 2	Segment 3	Segment 4	Segment 5	Segment 6	Segment 7	Segment 8	Segment 9	TOTAL
Equipe 1									blanc	Equipe 1
Nombre de tours										0
Meilleur temps										0
Equipe 2								blanc		Equipe 2
Nombre de tours										0
Meilleur temps										0
Equipe 3							blanc			Equipe 3
Nombre de tours										0
Meilleur temps										0
Equipe 4						blanc				Equipe 4
Nombre de tours										0
Meilleur temps										0
Equipe 5					blanc					Equipe 5
Nombre de tours										0
Meilleur temps										0
Equipe 6				blanc						Equipe 6
Nombre de tours										0
Meilleur temps										0
Equipe 7			blanc							Equipe 7
Nombre de tours										0
Meilleur temps										0
Equipe 8		blanc								Equipe 8
Nombre de tours										0
Meilleur temps										0
Equipe 9	blanc									Equipe 9
Nombre de tours										0
Meilleur temps										0

Les « inter segments » sont limités à 3 mn.

Les relais entre pilotes sont libres, avec arrêt obligatoire des voitures dans la zone de stand.
Le dernier ¼ d'heure de chaque segment se fera en semi nocturne.

Intervention sur les voitures

En bord de piste, pendant la course, seules les remises en place de guide & tresses sont autorisées par tous les ramasseurs.

Seuls les membres d'une même équipe sont autorisés à intervenir sur le véhicule qui leur est confié.

En cas de problème, **il appartiendra à l'organisation de mettre à disposition un « mulet »** (châssis et ou carrosserie), le temps de remédier au problème rencontré.

Aux inter-segments, seuls sont autorisés les nettoyages de tresses & pneus avec les produits mis à disposition par l'organisation.

Toute intervention sur les voitures sera à réaliser, en cours de segment, dans l'espace « atelier » qui sera mis à disposition des équipes, avec arrêt et remise en piste dans la zone de stand.

Tout produit de traitement moteur, tresses ou pneus est interdit en dehors de ceux mis à disposition par l'organisation (essence F et brosse à habit adhésive).

Sortie de piste & comportement

Les postes de ramassage seront tenus par les participants à l'épreuve.

Chaque équipe, présente sur le poste de pilotage, fournira au moins un ramasseur en permanence.

En cas de sortie de piste durant la course, les voitures sont remises en place à l'endroit de la sortie sur leurs pistes respectives par les ramasseurs et ceci sans occasionner de gêne pour les autres concurrents.

Lorsque plusieurs voitures quittent leur piste simultanément, la remise en piste se fait dans l'ordre de sortie.

Il est interdit de percuter les autres voitures.

Si un pilote provoque volontairement la sortie de piste d'un autre concurrent, celui à l'origine de la faute s'arrête et repart après celui qui a été percuté.

En cas de récidive, il pourra être appliqué une pénalité de 5 tours par nouvelle faute similaire.

Un concurrent en retard, par rapport à tout autre participant, se doit de se laisser dépasser sans gêner qui que ce soit.

Tout comportement agressif ou antisportif sera sanctionné de 5 tours.

L'éclairage devra être opérationnel sur les 2 phares avant et sur au moins un feu arrière pendant les périodes nocturnes.

Il ne sera pas appliqué de pénalité en cas d'éclairage défaillant.

Les équipes doivent être composées de 3 pilotes minimum.

Les relais de pilotage sont libres en durée et en nombre. Le temps total de pilotage de chaque équipier doit respecter la règle suivante :

- Équipe de 3 pilotes : 1h50 mini à 2h10 maxi
- Équipe de 4 pilotes : 1h20 mini à 1h40 maxi
- Équipe de 5 pilotes : 1h mini à 1h20 maxi

Fin de course

Sera déclarée vainqueur de l'épreuve, l'équipe qui totalisera le plus de tour de circuit.

Coupon d'inscription à retourner avec le chèque d'inscription

Nom d'équipe :		Présence repas du soir
Pilote 1		
Pilote 2		
Pilote 3		
Pilote 4		
Pilote 5		