

PROGRAMME

Les 6 heures de Maurepas le 16 octobre 2004

- à partir de 14 heures Accueil des pilotes. Tirage au sort des moteurs fourni par l'organisation.
- et tirage au sort des pneus neufs dans leurs sachets : fournis par les équipes lors de leur arrivée.
- : Ouverture de la piste, Essais libres
- : Vérifications techniques des voitures et poignées.
- : Mise en parc fermé des voitures jusqu'aux qualifications.
-
- : Essais chronométrés. Parc fermé à l'issue des qualifications. De 16 heures à 16 heures 30 minutes.
- : Publication de la grille de départ et briefing.
- Mise en grille. 16 heures 45 minutes.

Départ : 17 heures

Arrivée : aux environ de 23 heures

REGLEMENT

Que 4 équipes maximum engagées. Dont UNE du Modélisme Maurepas Club

ARTICLE: ENGAGEMENT minimum 4 et un maximum de 5 pilotes par équipes

Validé après réception du bulletin d'engagement et de la somme de **40 € par équipe** (chèques à l'ordre du M.M.C) un moteur NC1 Ninco sera fourni pour la course. (par tirage au sort)

Les équipes fourniront une paire de pneus arrières neufs en sachet lors de leur arrivée à la piste .

Le droit d'engagement est perçu pour couvrir les frais d'organisation et d'attribution d'un trophée.

Le bulletin d'engagement et les droits d'inscription doivent parvenir à :

Adresse : M Peuziat Laurent 5 rue des marchands 78310 Coignières

Tableau des participants se fera dans l'ordre des réservations ET DES INSCRIPTIONS .

ARTICLE : REGLE FONDAMENTALE

Tout ce qui n'est pas autorisé par le présent règlement est interdit.

ARTICLE : CONFORMITE

Chaque voiture et poignée sera contrôlée avant les qualifications et le départ de la course, par les officiels, puis les voitures seront déposées en parc fermé.

Les voitures doivent être conformes au règlement du début à la fin de l'épreuve.

En cas de litige avec les personnes chargées du contrôle technique et en dernier recours, le directeur de course tranchera.

A tout moment de l'épreuve, la conformité des voitures pourra être vérifiée.

Au cas où des infractions au règlement seraient constatées, pendant la course, la voiture en cause sera :

1° - pénalisée de 40... tours.

2° - en cas de récidive, exclusion de la course. Les droits d'engagement ne seront pas remboursés.

Chaque équipe fournit sa voiture et sa (ses) poignée (s). Cette dernière est de modèle et marque libre, seule des résistances étant acceptées (45ohms fortement conseillé).

ARTICLE: DESCRIPTION DES VOITURES

Les voitures admises au départ de l'épreuve sont les modèles :

| FLY | NINCO |
|-------------------------|---------------------------|
| Corvette Annexe 2 | BMW V12 LMR 99 Annexe 5 |
| Panoz roadster Annexe 3 | Mc Laren F1GTR Annexe 6 |
| Lister Annexe 4 | Mercedes CLK GTR Annexe 7 |
| Joest Porsche Annexe 11 | Callaway Annexe 8 |
| Lola B98/10 Annexe 14 | |

| SCX | Scalextric |
|---------------------|--|
| Audi R8R annexe 10 | Cadillac LMP Annexe 9 MG Lola Annexe 12 |
| Team Slot | |
| Saleen S7 annexe 13 | |

Généralités :

Les aimants équipant ces voitures devront être démontés.

Les supports d'aimant peuvent être coupés.

Les voitures devront être conformes à l'annexe technique fournie, en particulier pour les Fly, SCX et Scalextric qui devront avoir une implantation mécanique reprenant celles des Ninco grâce en particulier aux adaptateurs moteur de cette marque. L'annexe 1 est là pour vous aider à positionner l'adaptateur moteur Ninco dans le châssis de votre choix.

Poids :

Le poids minimum doit être de 80gr.

Moteur:

UN moteur NC1, fournis par l'organisateur et tirés au sort avant les essais libres, seront donnés aux équipes. Seuls ces moteurs sont autorisés.

Il est autorisé d'utiliser l'adaptateur NC2 + le kit d'adaptation NC1.

Le moteur peut-être collé sur son support et / ou maintenu par une petite cale fixée en dessous du support pilote à l'exemple de ce qui est fait d'origine dans la Mercedes ou par du ruban adhésif.

Une pièce de mousse pourra être intercalée entre le moteur et l'habitacle.

La petite self montée sur les moteurs pourra être enlevée.

En cas de préparation d'une voiture de type Fly avec moteur avant, il est autorisé de combler l'emplacement du moteur à l'origine par le morceau découpé pour installer l'adaptateur Ninco.

Pneus avant :

Les pneus avant sont de provenance libre à condition que les jantes n'aient pas besoin d'être modifiées.

Les pneus avant peuvent être limés pour en diminuer le diamètre. Ils doivent recouvrir toute la largeur de la jante.

Ils peuvent être collés.

Aucun traitement des pneus avant n'est autorisé.

Pneus arrière :

Les pneus arrière autorisés sont les pneus Ninco référencés, ci-après :

-70187 Pneus " slicks " 20,5x11,5 (nouvelle réf 2002 : 80509)

Il est interdit de limer ou découper les flancs des pneus.

Les pneus ne pourront pas être collés sur les jantes.

Largeur de l'axe arrière : doit passer librement dans un gabarit de 65mm maximum.

Aucun traitement des pneus AR n'est autorisé.

Seule, l'essence fournie par l'organisation sera utilisée pour le nettoyage des pneus.

Guide :

Les voitures gardent les guides de leur marques. Les Scalex gardent les guides Scalex, les Fly gardent les guides Fly, la Team Slot garde son guide Team slot, la SCX son guide SCX et les Ninco doivent être équipées de guide Ninco sans ressort.

Exception : Pour la Lola Scalextric, Il est autorisé de supprimer le ressort et la connectique du guide ainsi que l'éclairage. Dans ce cas, un guide Ninco sans ressort doit être utilisé avec un montage à fils guide / moteur classique.

Jantes:

Les jantes avant et arrière doivent provenir, indifféremment de l'un des modèles de voitures Ninco autorisés.

Il est préférable que les quatre jantes, équipant la voiture, soient d'un dessin identique.

Paliers d'axe :

Les paliers de l'axe arrière peuvent être collés au châssis.

Lest :

Voir, en annexe, les fiches d'homologation de chaque voiture.

Autres:

Les vis de fixation de la carrosserie au châssis, qui devront être toutes présentes (sauf indication contraire sur la fiche d'homologation), pourront être desserrées.

Dans ce cas un petit morceau de ruban adhésif devra couvrir le logement de la vis afin que, si celle-ci se desserre, elle ne tombe pas sur la piste. Il est autorisé d'utiliser des vis plus longues de marque Ninco ou autre.

Le support du moteur pourra être collé au châssis.

Les voitures ne pourront subir d'autres modifications que celles mentionnées sur les fiches d'homologation et dans ce règlement..

Les pièces de rechanges suivantes : pignon (9 dents), couronne (27 dents) et tresses pourront provenir des marques Ninco, Scalextric, Fly, Team Slot et SCX.

Il est autorisé d'avoir une carrosserie et un châssis de rechange. La carrosserie pourra avoir une décoration différente de celle de la voiture de course.

En cas de bris d'aile pendant la course, celui-ci devra être réparé au plus vite quitte à changer le châssis ou la carrosserie. En cas de réparation, Il faudra le refixer au plus près de son emplacement d'origine.

Afin de limiter au maximum l'encrassement de la piste, **il est formellement interdit d'utiliser du produit "contact "** (KF, par exemple) sur les tresses et les moteurs.

Seule, l'essence fournie par l'organisation sera utilisée pour le nettoyage des tresses.

Chaque infraction à cette dernière règle sera sanctionnée par:

30 tours de pénalité, la première fois.

40 tours de pénalité les fois suivantes.

Décoration:

Couleurs et décorations libres. Originales (ou reproduction de modèles existants) et esthétiques bienvenues.

Il est autorisé d'installer un système d'éclairage, avant et éventuellement arrière dans les voitures.

ARTICLE: ESSAIS

Les essais qualificatifs sont obligatoires.

Le résultat des essais qualificatifs détermine la piste de départ

Le temps retenu, pour l'attribution, est le meilleur "chrono" réalisé par la voiture (autrement dit, le meilleur temps du meilleur pilote de l'équipe.). En cas d'égalité, les ex-aequos sont départagés.

L'avantage va à l'équipe ayant réalisé le temps le plus tôt dans la séance.

ARTICLE: DEROULEMENT DES EPREUVES.

Les 4 voies sont utilisées pour la course les stands seront déterminés avant le départ.

4 équipes peuvent prendre le départ. Les voitures participant à la course sont celles qui se sont qualifiées.

Les voitures ne se trouvant pas sur la grille de départ une minute avant celui-ci, partiront, après le départ, des stands et après le passage de la dernière voiture de la grille sur la ligne de départ.

Le départ est donné par le directeur de course ou l'un de ses assistants, sur la ligne devant les pilotes.

Le départ ne pourra être retardé pour attendre une équipe ou un pilote.

En cas de problème électrique sur la piste, le pilote de l'équipe concernée doit en informer le directeur de course qui décidera de la procédure à suivre.

Si la course doit être interrompue, le temps de course ne sera pas suspendu.

La course a une durée de ...1 heures 30 min. non-stop. Néanmoins, des périodes de neutralisation seront organisées, toutes les 1 heures 30 minutes, pour permettre le remplacement périodique des ramasseurs et le nettoyage de la piste.

ARTICLE : INTERVENTIONS SUR LES VOITURES

changement de pilote, et / ou de poignée, mais pas intervention sur les voitures ne sont autorisés pendant une interruption ou une neutralisation de course.

Les changements de pièces, illimités (sauf : Châssis (1), carrosserie (1), moteur, limité 1 exemplaires fournis en début d'épreuve,), sont autorisés pendant la course.

Les couronnes, axe, pignon, guide tresses... sont autorisés en quantité illimitée.

Le châssis de rechange devra être nu et entreposé avec les autres pièces et la carrosserie de rechange dans les casiers mis à disposition des équipes dans les stands.

Toutes les opérations mécaniques nécessitant le démontage carrosserie/châssis, ainsi que les changement de pneus **devront** se faire dans les stands.

La seule opération autorisée en bordure de piste est la remise en place d'un fil, des tresses, d'un axe ou d'un guide suite à un incident de course. Le nettoyage des pneus et des tresses devra obligatoirement se faire dans les stands.

Chaque infraction à ces règles sera sanctionnée par:

...30.tours de pénalité, la première fois.

...40.tours de pénalité les fois suivantes.

ARTICLE: EQUIPES

Les équipes doivent être composées de 4 pilotes minimum (6 maxi). Les relais sont libres en temps et en fréquence. Les équipes doivent fournir un ramasseur en permanence. Il y a emplacements de ramassage incluant le poste de chronométrage. Celui-ci sera tenu par les membres du MMC. Les emplacements de ramassage seront tenus à tour de rôle par chacune des équipes.

Les heures et emplacements, pour chaque équipe, seront affichés à la direction de course et dans la salle.

En cas d'absence du ramasseur à son poste, l'équipe sera pénalisée de:

1 avertissement la première fois,

30...tours de pénalité la deuxième fois,

40...tours de pénalité les fois suivantes.

ARTICLE : SORTIES DE PISTE

En cas de sorties de piste durant l'épreuve, les voitures seront remises en piste à l'endroit de la sortie sur leurs pistes respectives, par les ramasseurs. Une remise en piste ne doit pas occasionner de gêne pour les autres concurrents.

Si une voiture est endommagée au cours d'un ramassage ou d'une sortie de piste, aucune réclamation ne sera recevable.

Lorsque plusieurs voitures sortent de la piste en même temps et au même endroit, la logique veut que la première sortie soit remise en priorité. Même principe lorsqu'une auto accroche une autre que l'on remettait en piste.

Les ramasseurs sont priés d'effectuer leur travail avec le plus de rigueur et d'objectivité possible.

Les pilotes sont tenus de rester courtois entre eux et envers les ramasseurs, ces derniers assurant une fonction ingrate et difficile.

A défaut les sanctions suivantes seront prises par le directeur de course:

En qualification: 1er avertissement = 1 "stop & go", 2ème avertissement: annulation des chronos du pilote fautif.

En course: 1er avertissement: 1 "stop & go" 20 secondes dans les stands, 2ème avertissement: 25 tours de pénalité, 3ème avertissement: Exclusion du pilote fautif.

ARTICLE: COMPORTEMENTS ET SANCTIONS

a) **Il est interdit de percuter une voiture.** Si la voiture percutée sort de la route, la voiture fautive sera passible d'un "stop & go". C'est le commissaire en poste qui doit signaler l'infraction à la direction de course qui fera appliquer la pénalité..

En cas de non respect de cette consigne, la voiture fautive sera passible d'un "stop & go". C'est le commissaire en poste qui doit signaler l'infraction à la direction de course qui fera appliquer la pénalité.

Tous les autres cas d'accidents sont considérés comme "faits de course". Aucune sanction ne sera prise, sauf cas de non-sportivité évidente.

b) **Panne.**

Si une voiture tombe en panne, son pilote **doit immédiatement** le signaler et localiser la voiture, afin

d'éviter les accidents. Un commissaire ou un équipier devra enlever le plus vite possible, la voiture en panne, de la piste. Une fois la réparation effectuée, la voiture est remise en piste au niveau des stands. En cas de non-respect de cette règle l'équipe fautive effectuera un "stop & go".

c) "Stop & Go".

Si une équipe doit effectuer un "stop & go", la procédure à suivre est la suivante:

A partir du moment où l'infraction est constatée, le pilote a 2 tours pour regagner la voie des stands et venir immobiliser sa voiture sur la portion de piste stands au stop and go. Au bout de 10 secondes d'arrêt, le directeur de course lui donne l'autorisation de démarrer. Si le pilote repart trop tôt, il devra effectué un nouveau stop and go. Si le pilote ne s'est pas arrêté au bout de 2 tours (sauf cas de force majeur), une pénalité de 10 tours lui sera infligée, en plus du "stop & go".

Le directeur de course est seul autorisé à donner et faire respecter ces sanctions.

ARTICLE : VAINQUEUR

Est déclaré vainqueur, sauf déclassement éventuel, l'équipage ayant fait parcourir à sa voiture la plus grande distance..

ARTICLE : MODALITES D'APPLICATION DU PRESENT REGLEMENT

Ce règlement sera respecté, EN TOUS POINTS, par tous les pilotes inscrits à l'épreuve.

Toute réclamation devra être faite auprès du directeur de course dans le 1/4 d'heure qui suit l'arrivée officielle de la course.

Le directeur de course peut toujours agir d'office, voire modifier un résultat. Tout recours par voie juridique est exclu.

Les horaires indiqués sont susceptibles de modification.

ARTICLE: MODALITES PRATIQUES

Le club organisateur rappelle qu'une buvette sera à la disposition des pilotes et du public pour leur fournir boissons, sandwiches La participation au cocktail de remise des trophées est comprise dans le droit d'inscription.