



VINTAGE 360 MMC

17/06 2023

SLOT RACING 1/24
ENDURANCE 6H
PISTE BOIS 30M

ENTRÉE GRATUITE
SNACK BUVETTE

MODÉLISME
MAUREPAS
CLUB



WWW.MMC78.COM

5 AV. DE NORMANDIE 78310 MAUREPAS

Modalités d'inscription

Course ouverte jusqu'à 8 équipes, même format de course que les 6h Automnales.

Les pré inscriptions sont à faire par mail auprès de:
William : <mailto:william.inghelbrecht@bbox.fr>

L'engagement de chaque équipe est de 45 €, sera à régler par chèque libellé à l'ordre du M-M-C le jour de la course.

Les équipes seront constituées de 3 à 5 pilotes.

Chaque équipe fournit une voiture (voir fiche technique).

Cette épreuve se déroulera sur la piste bois / 6 voies de 30m de développé.
Les poignées, de tous types, ont un branchement type "prise ménagère".

En regardant la prise femelle de la piste vu de dessus .
la terre en haut = rouge= frein
plot de gauche = noir=gâchette
plot de droite = blanc= a fond

Pour tout renseignement complémentaire :
contacter William =><mailto:william.inghelbrecht@bbox.fr>

Les équipes seront retenues en fonction de l'ordre de confirmation d'engagement .
Une liste d'attente pourra être établie.

Déroulement de l'épreuve

08h00 : ouverture de la salle et accueil des équipes
08h30 : essais libres
10h00 : briefing & contrôle technique des voitures
10h30 : séance de qualification
11h00 : départ
19h00 : fin de l'épreuve et remise des prix(dans le cas de 8 équipes)

Restauration possible sur place : Buvette, etc ...

Toute équipe s'engage à respecter le règlement de course décrit ci-dessous où comme à l'habitude, tout ce qui n'est pas autorisé, est de par le fait interdit.

Règlement de course

L'épreuves se déroule en deux phases : qualification & course

Qualification

Cette séance permet aux équipes de choisir leur piste de départ.

Ce choix se fait dans l'ordre croissant des temps respectifs de qualif.

La piste pour les qualifications est libre.

L'ordre de passage pour les qualifications sera déterminé dans l'ordre d'arrivée des inscriptions.

Essai sur 5 tours chronométrés dont le meilleur temps est retenu .

En cas d'ex æquo , le 2ème meilleur temps sera pris en compte.

Course

La course se déroule en 6 segments de 58mn chacun avec changement de piste à chaque fin de segment.

Les « inter segments » sont limités à 2mn.

Les relais entre pilotes sont libres, avec arrêt obligatoire des voitures dans la zone de stand.

Intervention sur les voitures

En bord de piste, pendant la course, seules les remises en place de guide & tresses sont autorisées par tous les ramasseurs.

Seuls les membres d'une même équipe sont autorisés à intervenir sur leur propre véhicule.

Aux inter segments, seuls sont autorisés les nettoyage de tresses & pneus avec les produits mis à disposition par l'organisation.

Toute autre intervention sera à réaliser pendant le segment, dans l'espace « atelier » qui sera mis à dispositions des équipes,

avec arrêt et remise en piste dans la zone de stand.

Tout produit de traitement moteur, tresses ou pneus est interdit en dehors de ceux mis à disposition par l'organisation (essence F,WD40 et brosse à habit adhésive).

Sortie de piste & comportement

Les postes de ramassage seront tenus par les participants à l'épreuve.

Chaque équipe fournira au moins un ramasseur en permanence.

En cas de sortie de piste durant la course, les voitures sont remises en place à l'endroit de la sortie sur leurs pistes respectives par les ramasseurs et ceci sans occasionner de gêne pour les autres concurrents.

Lorsque plusieurs voitures quittent leur piste simultanément, la remise en piste se fait dans l'ordre de sortie.

Il est interdit de percuter les autres voitures.

Si un pilote provoque volontairement la sortie de piste d'un autre concurrent, celui à l'origine de la faute s'arrête et repart après celui qui a été percuté.

En cas de récidive, il pourra être appliqué une pénalité de 5 tours par nouvelle faute similaire.

Un concurrent en retard, par rapport à tout autre participant, se doit de se laisser dépasser sans gêner qui que ce soit.

Tout comportement agressif ou antisportif sera sanctionné de 5 tours.

Les équipes doivent être composées de 3 pilotes minimum.

Les relais de pilotage sont libres en durée et en nombre. Le temps total de pilotage de chaque équipier doit respecter la règle suivante :

- Équipe de 3 pilotes : 1h50 mini à 2h10 maxi
- Équipe de 4 pilotes : 1h20 mini à 1h40 maxi
- Équipe de 5 pilotes : 1h mini à 1h20 maxi

Fin de course

Sera déclarée vainqueur de l'épreuve, l'équipe qui totalisera le plus de tour de circuit.

Fiche technique

Fiche technique 17 Juin 2023	Vintage 360 MMC Édition 2023
Voiture	Le Mans de 1960 à 1970 Échelle 1/24
Poids	libre
Châssis	Châssis d'époque ou tubulaire d'époque ou artisanal de nos jours en restant dans l'esprit de l'époque. Seule l'articulation autorisée sera le bras de guide. Châssis Jail Door autorisé Positionnement du moteur in line obligatoire, sauf si châssis d'époque, side winder autorisé. Châssis Angle Winder interdit. Pour les châssis Scratch, les plaques de laiton ne pourront être uniquement utilisées pour la confection du U braket et le support de guide.
Lest	Possible mais uniquement fixé sur le plan supérieur du châssis sans participer à la structure et rigidité du châssis
Moteur	Tous moteurs de type 36D-26D-16D d'époque. Ceux de type Buhler sont également autorisés (White Point / Carrera) Tout autre moteur (NSR-Ninco-Fly-Slot It etc...) est interdit. Préparation interdite, doit rester " Stock "
Fil d'alimentation moteur	Libre
Tresses	Libre
Guide	Libre- Rappel de guide interdit.
Palier AV/AR	Libre- roulement interdit.
Transmission	Libre d'époque ou actuelle.
Axe avant	Libre, de diamètre 1/8 ou 3mm, avec possibilité de jeu vertical. Axe 3/32 interdit.
Jantes avant	Libre , diamètre mini 15mm, largeur mini de la bande de roulement: 7mm (pas de joints torique). Inserts conseillés.
Pneus avant	Caoutchouc de couleur noir, il doit recouvrir entièrement la jante et présenter une bande de roulement plane et parallèle à l'axe de rotation de la roue. La roue complète doit occuper au moins 90% de l'arche de roue de la carrosserie Il sera possible de légèrement arrondir les angles. Silicone interdit. Epaisseur mini 4mm.
Largeur train avant	Muni de ses pneus, la largeur totale du train ne doit pas dépasser de la carrosserie (vue de dessus)
Axe arrière	Libre de diamètre 1/8 ou 3mm. Axe 3/32 interdit.
Jantes arrière	Libre, diamètre mini 15mm, largeur libre, inserts conseillés.
Pneus arrière	Libre de couleur noir, il doit recouvrir entièrement la jante. La roue complète doit occuper au moins 90%

	de l'arche de roue de la carrosserie.. Traitement et silicone interdits. Epaisseur mini de 4mm au départ de la course.
Largeur train arrière	Muni de ses pneus, la largeur totale du train ne doit pas dépasser de la carrosserie , vue de dessus.
Visserie	Libre.
Carrosserie	Largeur maxi: 82mm Thermo obligatoire de "bonne facture" , sans exagération d'appendices aérodynamiques. Présence obligatoire de l'habitacle, vitrage transparent et pilote en 3D. Le pilote devra être peint. Possibilité de scotcher l'intérieur de la carrosserie. Décoration obligatoire, libre et réaliste en restant dans l'esprit du Mans avec au minimum 3 numéros de course. (période de 1960 à 1970) Accessoires tels que rétroviseurs, bouchon de réservoir, etc...recommandés. Liaison châssis/carrosserie obligatoirement fixe, donc sans jeu ni montage flottant.
Pièces de rechange	Illimité sauf châssis et carrosserie
Poignée	Libre à branchement de type "prise ménagère" Prévoir adaptateur si besoin car non fourni par l'organisation
Concours d'élégance	Un concours d'élégance sera organisé le jour de la course et récompensera la plus belle voiture.

Annexes	
Profilés pneus avant	
Remplissage des arches de roue	

Branchement de poignée sur prise type ménagère

